V školskej jedálni je elektronický stravovací systém. Študenti si môžu na nasledujúci deň označiť jedlo podľa ponuky. Na výber sú vždy štyri jedlá označené farbami: zelená, červená, modrá a oranžová.

Vytvorte program na výber jedla s týmito vlastnosťami:

Na obrazovke sa vykreslia vedľa seba štyri štvorce postupne vyplnené zelenou, červenou, modrou a

oranžovou farbou a nadpis programu .

Jedlo si označujeme kliknutím myšou na farebný štvorec.

Programu pomocou entry zadávame identifikačné číslo študenta (pri entry je zobrazený aj popis )

Po kliknutí na niektorý štvorec sa do textového súboru vyber\_jedla.txt zapíše nový riadok, ktorý

obsahuje identifikačné číslo študenta, medzeru a znak označujúci vybrané jedlo (z – zelené, c –

červené, m – modré, o – oranžové).

Program nereaguje na kliknutia mimo vykreslených obdĺžnikov, objednávku nezapíše do súboru, keď

nie je vyplnený kód študenta, a po každom spustení vymaže pôvodný obsah súboru

vyber\_jedla.txt.

Ukážka výstupného textového súboru:

154 o

208 z

206 m

101 z

85 c